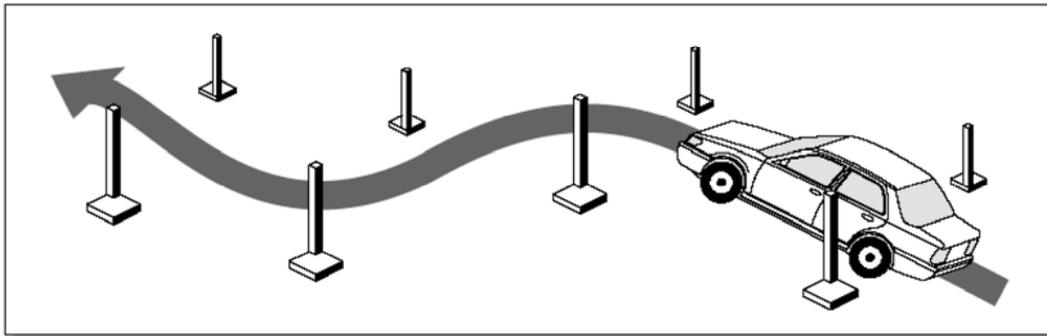




**PKW-Geschicklichkeitsturnier Aufgaben:**

**AUFGABE 1: Slalom vorwärts**



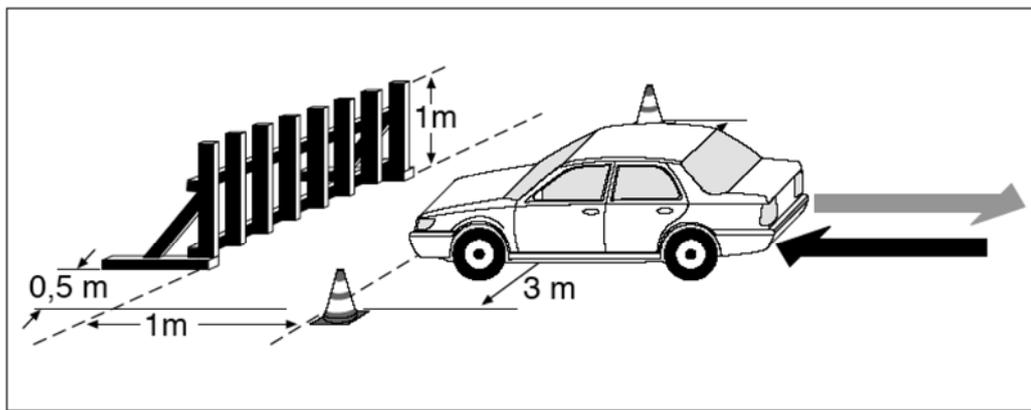
**Aufgabe:**

Das Fahrzeug ist vorwärts durch vier versetzte, durch Pfosten ange deutete Tore zu fahren. Die Pfosten dürfen nicht berührt werden.

**Fehlerwertung:**

- Berühren eines Pfostens je 2 Punkte
- Auslassen eines Tores je 3 Punkte
- Nicht vollständiges Durchfahren (mit gesamter Fahrzeu glänge) 2 Punkte
- Korrigieren (Zeitverlust) 0 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte

**AUFGABE 2: Wand vorwärts**



**Aufgabe:**

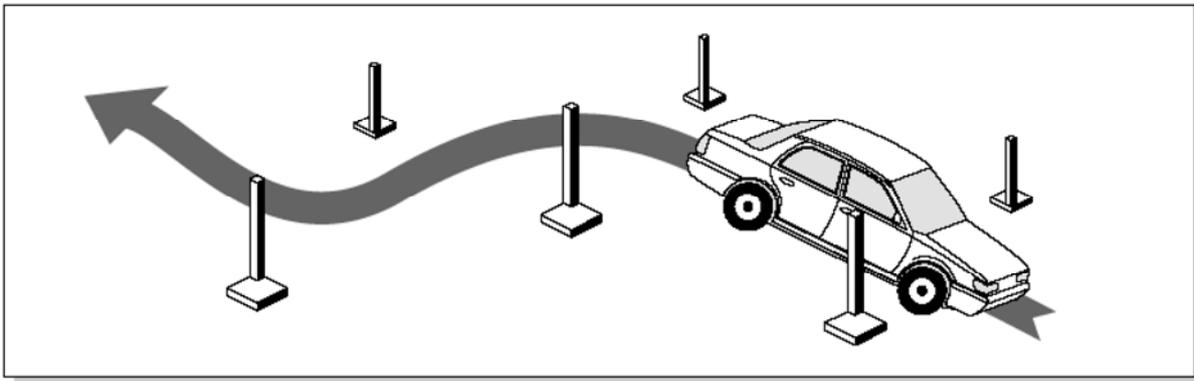
Das Fahrzeug ist vorwärts an eine Wand (Gatter) heran- und rückwärts wieder wegzufahren. Die Aufgabe ist dann fehlerfrei gelöst, wenn nach dem Erreichen der Abstandszone von einem Meter vor der Wand bis zur Abstandszone (0 bis 15 cm) vorgefahren wird und dabei weder die Wand noch die seitlich gestellten Pylonen berührt werden.

**Fehlerwertung:**

- Abstand zur Wand bis 15 cm 0 Punkte
- Abstand zur Wand über 15 bis 30 cm 1 Punkt
- Abstand zur Wand über 30 cm 2 Punkte
- Berühren einer Pylone 2 Punkte
- Berühren der Wand 3 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte



### AUFGABE 3: Slalom rückwärts



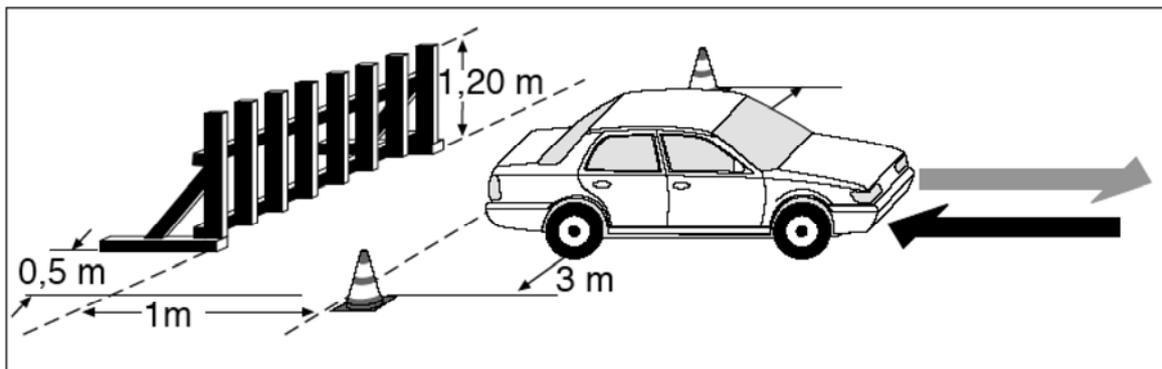
#### Aufgabe:

Das Fahrzeug ist rückwärts durch drei versetzte, durch Pfosten ange deutete Tore zu fahren. Die Pfosten dürfen nicht berührt werden.

#### Fehlerwertung:

- |                                                                |             |
|----------------------------------------------------------------|-------------|
| • Berühren eines Pfostens                                      | je 2 Punkte |
| • Auslassen eines Tores                                        | je 3 Punkte |
| • Nicht vollständiges Durchfahren (mit gesamter Fahrzeuglänge) | 2 Punkte    |
| • Korrigieren (Zeitverlust)                                    | 0 Punkte    |
| • Maximale Fehlerwertung                                       | 5 Punkte    |

### AUFGABE 4: Wand rückwärts



#### Aufgabe:

Das Fahrzeug ist rückwärts an eine Wand (Gatter) heran- und vorwärts wieder wegzufahren. Die Aufgabe ist dann fehlerfrei gelöst, wenn nach dem Erreichen der Abstandszone von einem Meter vor der Wand bis zur Abstandszone (0 bis 15 cm) vorgefahren wird und dabei weder die Wand noch die seitlich gestellten Pylonen berührt werden.

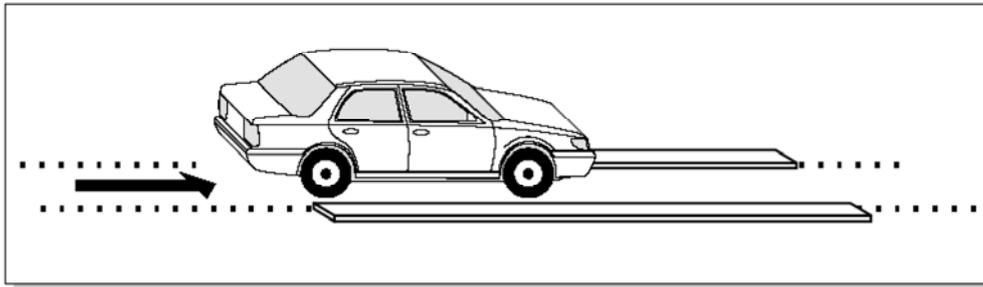
#### Fehlerwertung:

- |                                      |          |
|--------------------------------------|----------|
| • Abstand zur Wand bis 15 cm         | 0 Punkte |
| • Abstand zur Wand über 15 bis 30 cm | 1 Punkt  |
| • Abstand zur Wand über 30 cm        | 2 Punkte |
| • Berühren einer Pylone              | 2 Punkte |
| • Berühren der Wand                  | 3 Punkte |
| • Maximale Fehlerwertung             | 5 Punkte |

# Die Motorsportclubs der Stadt Mönchengladbach veranstalten Die offene Stadtmeisterschaft der Stadt Mönchengladbach



## AUFGABE 5 : Spurgasse freiliegend



### Aufgabe:

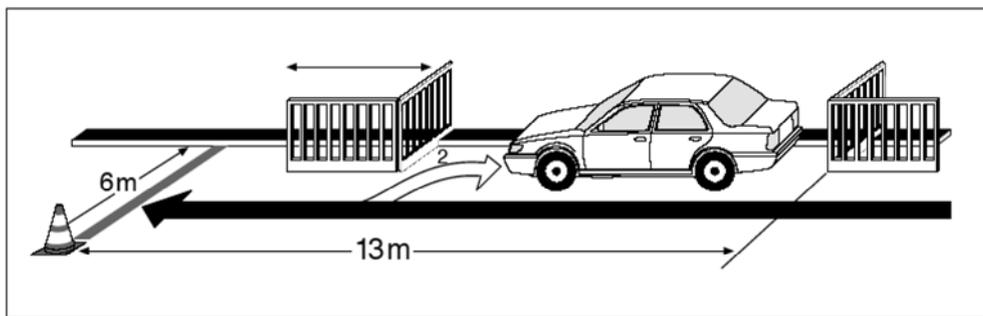
Das Fahrzeug ist mit den rechten Rädern vorwärts durch eine freiliegende Spurgasse zu fahren. Die Spurgassenbegrenzungen dürfen dabei nicht berührt werden.

Bei rechts gelenkten Fahrzeugen ist die Spurgasse mit den linken Rädern zu befahren.

### Fehlerwertung:

- Berühren der Begrenzung (jedes Berühren wird nur einmal gewertet) 1 Punkt
- Vorbeifahren an der Spurgasse 2 Punkte  
(als Vorbeifahren gilt jedes Nichttreffen der Spurgasse einschließlich der Begrenzungen)

## AUFGABE 6: Einparken rechts

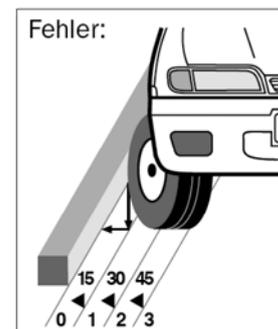


### Aufgabe:

Das Fahrzeug muss in einer durch zwei Gatter begrenzten Parklücke in normale Parkstellung gebracht werden. Die Aufgabe ist dann fehlerfrei gelöst, wenn nach dem Erreichen der Handicaplinie rückwärts in einem Zug eingeparkt wird. Das Vorbeifahren links oder rechts an der Pylone beim Verlassen der Parklücke ist freigestellt.

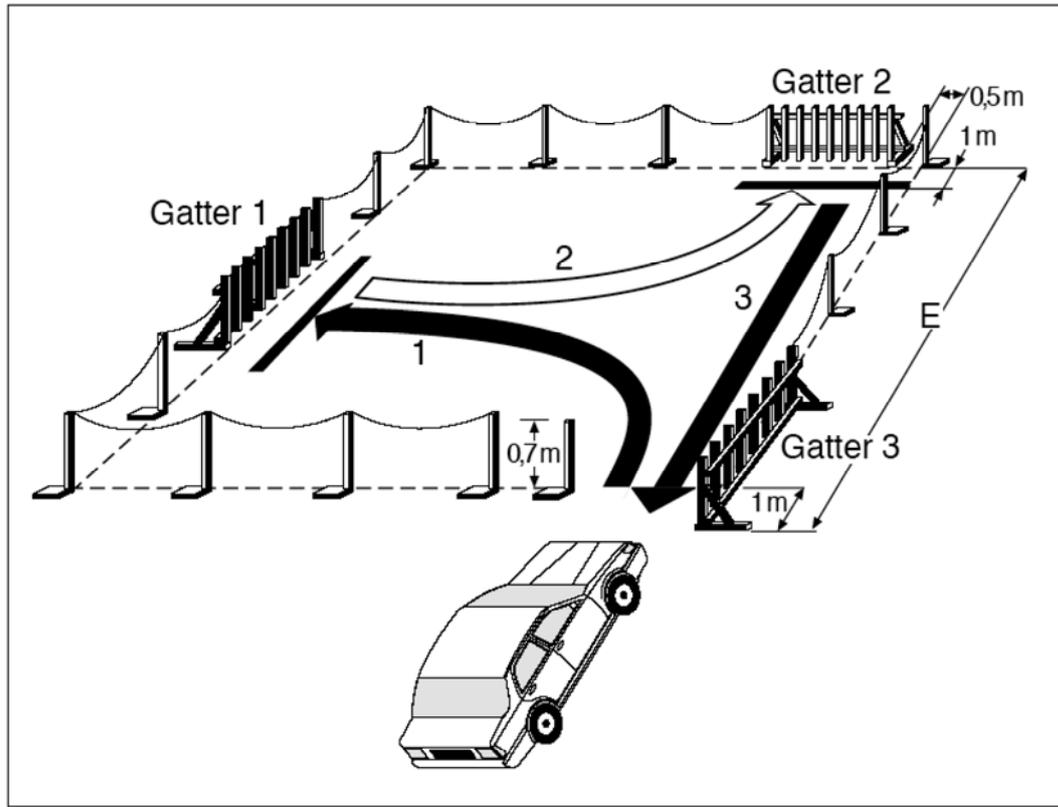
### Fehlerwertung:

- Korrektur zum Erreichen der Handicaplinie (Zeitverlust) 0 Punkte
- Ein Korrekturzug nach vorne rechts/links bleibt ohne Bewertung (Messung erfolgt nach dem ersten Korrekturzug nach vorne) 0 Punkte
- Nichtüberfahren der Handicaplinie 2 Punkte
- Berühren der Pylone 2 Punkte
- Abstand der Reifenaußenseite des entfernter stehenden Rades  
über 15 cm bis 30 cm 1 Punkt  
über 30 cm bis 45 cm 2 Punkte  
über 45 cm 3 Punkte
- Auffahren auf den Balken (ein Teil des Laufflächenprofils steht auf dem Balken) 2 Punkte
- Überrollen des Balkens 3 Punkte
- Berühren eines Gatters 3 Punkte
- Einparken mit blockierten Hinterrädern (angezogene Handbremse) 2 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte





**AUFGABE 7: Wenden einfach**



**Aufgabe:**

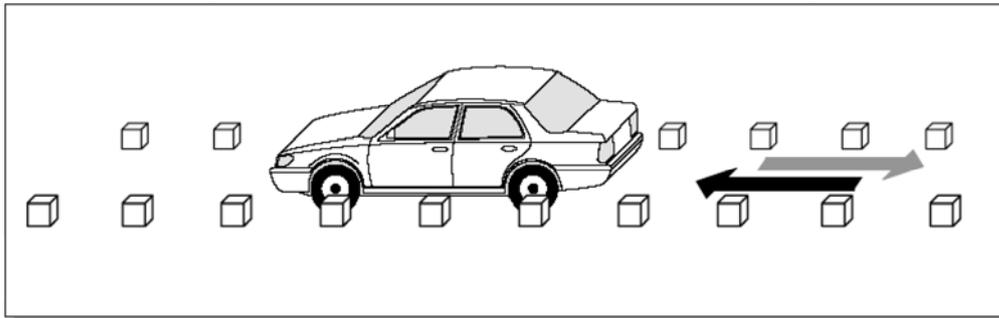
Auf einem quadratischen Platz ist in drei Zügen zu wenden. Vorwärts einfahren bis über die Handicaplinie 1 (1. Zug), wenden nach rückwärts über die Handicaplinie 2 (2. Zug), vorwärts ausfahren (3. Zug). Torpfosten und Platzbegrenzungen dürfen nicht berührt bzw. über- oder unterfahren werden.

**Fehlerwertung:**

- Nichtüberfahren einer Handicaplinie mit der vordersten bzw. hintersten Fahrzeugbegrenzung je 1 Punkt
- Berühren, Über- oder Unterfahren jeder Platzbegrenzung je 3 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte



### AUFGABE 8: Fahrgasse



#### Aufgabe:

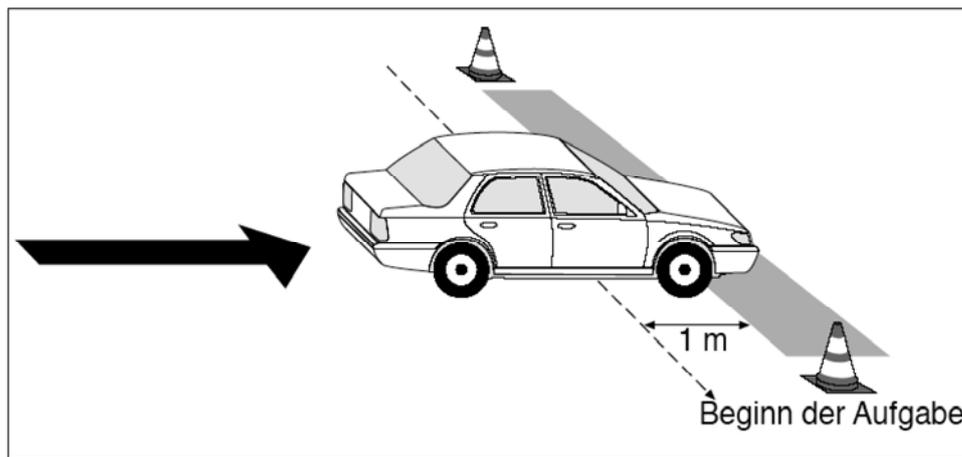
Das Fahrzeug ist vorwärts und rückwärts (oder umgekehrt) durch eine mit Klötzen begrenzte Gasse zu fahren. Die Begrenzungsklötze dürfen dabei nicht umgefahren werden.

Die Aufgabe kann auch dahingehend gestellt werden, dass das zweite Durchfahren der Gasse in umgekehrter Richtung nicht direkt auf das erste Durchfahren erfolgt, sondern durch eine oder mehrere andere Aufgabenstellungen unterbrochen wird. Beispiel: Durchfahren der Fahrgasse vorwärts, danach Wenden doppelt und anschließend Durchfahren der Fahrgasse rückwärts. In jedem Falle ist die Aufgabe „Fahrgasse“ erst mit deren zweitem Durchfahren beendet, eine getrennte Fehlerwertung für jedes einzelne Durchfahren erfolgt nicht.

#### Fehlerwertung:

- Umwerfen eines Begrenzungsklotzes (nur umgefallene Klötze zählen) je 0,5 Punkte
- Nicht vollständiges Durchfahren (mit der ganzen Fahrzeuglänge) 2 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte

### AUFGABE 9 : Stopplinie



#### Aufgabe (stets die letzte Aufgabe):

Das Fahrzeug ist so anzuhalten, dass dessen vorderste Fahrzeugbegrenzung über einer quer zur Fahrtrichtung angelegten Stopplinie zu stehen kommt. Die Aufgabe beginnt mit dem Erreichen der 1m-Abstandszone. Hier ist auf der Beifahrerseite eine Wertungshilfslinie zu ziehen.

#### Fehlerwertung:

- Vorderste Fahrzeugbegrenzung nicht über der Stopplinie 1 Punkt
- Berühren der Stopplinie mit dem/den Vorderrad/-rädern 2 Punkte
- Berühren einer Pylone 2 Punkte
- Überfahren der Stopplinie mit der gesamten Fahrzeuglänge 5 Punkte
- Maximale Fehlerwertung 5 Punkte